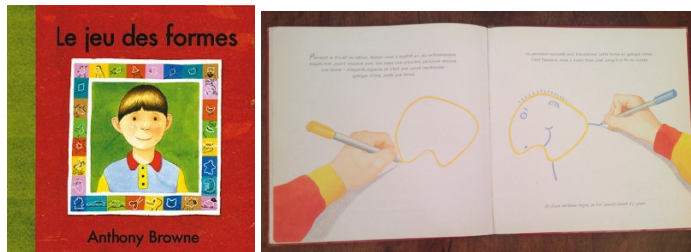


Le jeu des formes (D'après une idée d'Anthony Browne)

Consignes pour l'activité :

Choisis une couleur et dessine une forme, n'importe laquelle sur une feuille, elle peut être irrégulière, de guingois et même mal foutue....
Puis observe ta forme. A quoi te fait-elle penser ?
Maintenant complète ta forme avec une autre couleur pour la transformer en un objet, un animal ou un personnage... Le tour est joué !
Ce jeu peut se jouer à deux (l'un dessine la forme, l'autre la transforme).



Tu peux imaginer plusieurs formes différentes et jouer quand tu veux !

Ce jeu peut aussi faire penser à celui que faisaient les surréalistes qui aimaient inventer des manières de créer étonnantes. Oscar Dominguez en 1936 inventa une nouvelle technique qu'il appela la « décalcomanie ». Une décalcomanie était composée de tâches d'encre ou d'aquarelle sur une feuille de papier. Il imaginait alors des formes à partir de ces tâches.

Tu peux aller voir ses œuvres en tapant oscar Dominguez, *décalcomanie*, dans ton moteur de recherche.

Pour cette activité il te faut :

Des feuilles blanches
Des crayons, des feutres ou un stylo

